

# Un strip, un clic

## **Description du module :**

Le but de cet « exercice » est de réaliser un strip comportant une zone cliquable. Le survol et le clic sur cette zone entraînent une réaction de l'image et du pointeur de la souris, et donc agissent dans l'histoire.

Le dispositif prévoit :

- un strip initial comportant une zone sensible
- deux versions alternatives du strip, apparaissant respectivement au survol et au clic sur la zone sensible
- un pointeur de souris personnalisé initial
- deux versions alternatives du pointeur de souris personnalisé qui apparaissent respectivement au survol de la zone sensible et au moment l'on enfonce le bouton de la souris sur la zone sensible. Au relâchement du bouton, le pointeur initial remplace à nouveau le pointeur personnalisé.

## **Mode d'emploi :**

### **1. Préparation**

- Faites une copie du dossier 'TOOL' afin de travailler sur la copie.
- Optionnel : télécharger et installer Notepad++ (PC, gratuit) ou équivalent pour Mac. Si vous ne souhaitez pas l'installer, vous pourrez utiliser le Bloc-note.

### **2. Création des strips**

Le strip connaît trois états : normal, au survol, après le clic. Même si seul un élément du strip varie, c'est à chaque fois un nouveau strip entier qui est chargé, donnant l'illusion que seule une partie se transforme. Il vous faudra donc réaliser trois strips différents.

Pour donner l'illusion que seule une partie du strip varie, vous devrez travailler vos images

sous Photoshop (ou autre logiciel) en jouant avec les calques. Nous vous conseillons de procéder de la manière suivante :

- a. Créez le strip initial (n°1). Le ou les élément(s) qui devront disparaître lors du survol et du clic seront sur des calques distincts des éléments fixes.
- b. Pour créer le strip « au survol de la zone sensible » (n°2), reprenez le strip n°1. Masquez les calques qui doivent disparaître lors du survol, ajoutez les nouveaux éléments sur des nouveaux calques.
- c. Pour créer le strip « après le clic » (n°3), reprenez le strip n°1 ou n°2, et procédez comme pour le strip n°2.

Attention : L'utilisation des calques doit être prise en compte dès la phase de dessin : les différents calques doivent être dessinés séparément!

### 3. Enregistrement des strips

Enregistrer les trois strips dans le dossier 'images' en les nommant **impérativement** de la manière suivante :

- strip n°1 : 'strip-init'
- strip n°2 : 'strip-over'
- strip n°3 : 'strip-click'

Vous pouvez utiliser le format que vous voulez (gif, png ou jpg).

### 4. Création des curseurs personnalisés

Le curseur connaît trois états : normal, au survol, quand le bouton de la souris est enfoncé. Vous devrez donc créer trois curseurs différents. Contrairement aux strips, vous pouvez créer les curseurs indépendamment les uns des autres.

Astuce : Les curseurs font habituellement autour de 40x40 px... mais rien ne vous oblige à respecter cette convention... Soyez surprenant!

## 5. Enregistrement des curseurs personnalisés

Enregistrez vos curseurs dans le dossier 'images' en les nommant impérativement de la manière suivante :

- curseur normal : 'curseur-init'
- curseur au survol : 'curseur-over'
- curseur bouton enfoncé : 'curseur-down'

Vous pouvez utiliser le format que vous voulez (jpg, png ou gif).

## 6. Réglages des paramètres

a. Entrer les extensions :

- Ouvrez le fichier 'index.html' dans Notepad++ ou Bloc-note. A la ligne 12, modifiez l'extension du fichier image du strip initial, comme indiqué. Sauvegardez.
- Ouvrez le fichier 'files/action.js' dans Notepad++ ou Bloc-note. Lignes 5 à 10, modifiez les extensions de chacun des fichiers images (différents strips et pointeurs) correspondants, comme indiqué. Sauvegardez.

b. Créer la zone sensible :

- Ouvrez le fichier 'files/style.css' dans Notepad++ ou Bloc-note.
- Lignes 5 et 6, entrez respectivement la largeur et la hauteur de la zone sensible en pixel.
- Lignes 8 et 9, entrez respectivement les coordonnées x et y de la zone sensible, en pixel. (Vous pouvez utiliser l'outil 'Règles' de Photoshop pour prendre les mesures).
- Sauvegardez.

**C'est prêt !**

**Ouvrez 'index.html' pour tester dans le navigateur !**