

La toile infinie

Description du module :

La toile infinie a été théorisée par Scott McCloud. Pour lui, l'écran est une fenêtre derrière laquelle on peut faire défiler une bande dessinée de taille potentiellement infinie : une toile infinie. Le lecteur explore la surface de la planche.

Mode d'emploi :

1. Tous les fichiers et outils nécessaires sont contenus dans le dossier 'TOOL'.

Faites une copie de ce dossier et renommez-le : vous travaillerez uniquement dans ce dossier.

2. Créez une image de très grande taille. Enregistrez-la dans le dossier 'images' en la nommant 'image' (obligatoire).

Remarques importantes pour la création de votre image :

- Par défaut, seul le format jpeg (extension .jpg) est accepté (cela est modifiable comme expliqué plus bas).
- La résolution de l'image doit être de 72dpi.
- Bien sûr l'image doit être plus grande que la fenêtre. Par défaut, la fenêtre fait 800x600px (cela est modifiable comme expliqué plus bas).

3. C'est prêt! Ouvrez 'index.html' pour voir le résultat!

...Mais d'autres paramètres peuvent être modifiés, voir ci-dessous...

Modifier d'autres paramètres :

Taille de la fenêtre

Par défaut, la taille de la fenêtre est de 800x600 px. Vous pouvez la modifier de la manière suivante:

1. Ouvrez 'files/style.css' dans Notepad++ ou un simple éditeur de texte (exemple : Bloc-note).
2. Lignes 4 et 5, rentrez les dimensions que vous souhaitez (largeur et hauteur), en pixels, comme

indiqué.

Note : Les dimensions de la fenêtre peuvent varier de quelques pixels selon les navigateurs. A vous d'essayer et d'ajuster pour trouver le meilleur compromis!

3. Enregistrez.

Position de l'image dans la fenêtre

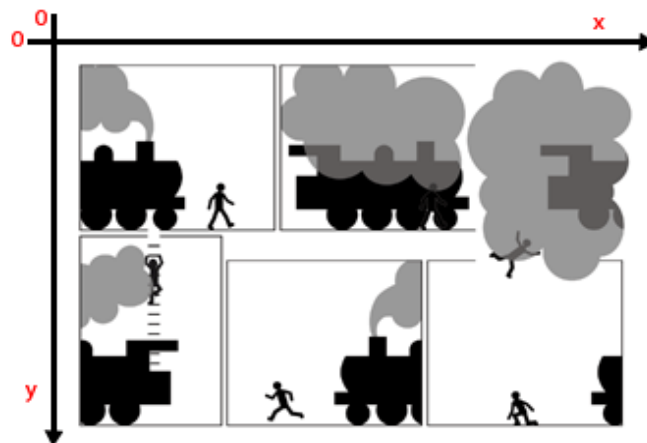
Par défaut, le coin supérieur gauche de l'image et celui de la fenêtre coïncident. Vous pouvez modifier cette position initiale de l'image : l'exploration de celle-ci peut par exemple commencer en plein milieu.

1. Ouvrez 'files/scroll.js' dans Notepad++.

2. Lignes 2 et 3, entrez les coordonnées x et y que vous souhaitez, en pixels, comme indiqué.

Conseils pour prendre vos mesures :

- le point d'origine est le coin supérieur gauche de l'image (cf schéma ci-dessous)



- Vous pouvez utiliser l'outil 'Règles' de Photoshop pour vous aider.

- La position de l'image peut varier de quelques pixels en fonction du navigateur. A vous d'essayer et d'ajuster pour trouver le meilleur compromis!

3. Enregistrez.

Utiliser un autre format que jpeg

Si vous souhaitez utiliser un autre format d'image, procédez comme suit :

1. Ouvrez 'index.html' dans Notepad++

2. Ligne 13, remplacez 'images/image.jpg' par 'images/image.xxx', xxx étant l'extension de votre image.

Note : seuls les formats jpeg, gif et png sont acceptés!

3. Enregistrez.